

ΓΡΑΜΜΙΚΗ ΑΛΓΕΒΡΑ ΙΙ

ΑΣΚΗΣΕΙΣ - ΦΥΛΛΑΔΙΟ 3

ΔΙΔΑΣΚΟΝΤΕΣ: Ν. Μαρμαρίδης - Α. Μπεληγιάννης

ΒΟΗΘΟΣ ΑΣΚΗΣΕΩΝ: Χ. Ψαρουδάκης

ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ:

<http://users.uoi.gr/abeligia/LinearAlgebraII/LAll.html>

4 - 4 - 2012

Άσκηση 1. Να βρεθούν οι ιδιοτιμές και βάσεις των αντίστοιχων ιδιοχώρων του πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & 1 \\ -1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$$

Ακολουθώντας να βρεθεί αντιστρέψιμος πίνακας P έτσι ώστε ο πίνακας $P^{-1}AP$ να είναι διαγώνιος.

Λύση. Έχουμε:

$$\begin{aligned} P_A(\lambda) &= \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & -1 \\ 1 & 3-\lambda & 1 \\ -1 & 1 & 3-\lambda \end{vmatrix} \xrightarrow{\Gamma_3 \rightarrow \Gamma_3 + \Gamma_2} \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & -1 \\ 1 & 3-\lambda & 1 \\ 0 & 4-\lambda & 4-\lambda \end{vmatrix} = (4-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 1 & -1 \\ 1 & 3-\lambda & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} \\ &\xrightarrow{\Sigma_2 \rightarrow \Sigma_2 - \Sigma_3} (4-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 2 & -1 \\ 1 & 2-\lambda & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = (4-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 2 \\ 1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = -(\lambda-4)^2(\lambda-1) \end{aligned}$$

Άρα οι ιδιοτιμές είναι $\lambda_1 = 4$ πολλαπλότητας δύο και $\lambda_2 = 1$ πολλαπλότητας ένα. Για τον ιδιόχωρο $\mathcal{V}(4)$ ψύχνουμε το παρακάτω ομογενές σύστημα:

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies x = y - z$$

και άρα

$$\begin{aligned} \mathcal{V}(4) &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = y - z\} \\ &= \{(y - z, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \{y(1, 1, 0) + z(-1, 0, 1) \in \mathbb{R}^3 \mid y, z \in \mathbb{R}\} \\ &= \langle (1, 1, 0), (-1, 0, 1) \rangle \end{aligned}$$

Το σύνολο $\{(1, 1, 0), (-1, 0, 1)\}$ είναι γραμμικά ανεξάρτητο και συνεπώς αποτελεί βάση του ιδιόχωρου $\mathcal{V}(4)$. Επομένως:

$$2 = \dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(4) = \text{αλγεβρική πολλαπλότητα της ιδιοτιμής } \lambda_1 = 4 \quad (1)$$

Για τον ιδιόχωρο $\mathcal{V}(1)$ έχουμε:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \implies \begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ x + 2y + z = 0 \\ -x + y + 2z = 0 \end{cases} \implies x = z \text{ και } y = -z$$

και άρα

$$\mathcal{V}(1) = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = z \text{ και } y = -z\} = \{z(1, -1, 1) \in \mathbb{R}^3 \mid z \in \mathbb{R}\} = \langle (1, -1, 1) \rangle$$

Επομένως:

$$1 = \dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(1) = \text{αλγεβρική πολλαπλότητα της ιδιοτιμής } \lambda_2 = 1 \quad (2)$$

Άρα από τις σχέσεις (1) και (2) έπεται ότι ο πίνακας A διαγωνοποιείται. Ο αντιστρέψιμος πίνακας P που ψάχνουμε είναι ο πίνακας μετάβασης από τη κανονική βάση $\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ στη βάση $\{(1, 1, 0), (-1, 0, 1), (1, -1, 1)\}$. Τότε

$$P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

και εύκολα υπολογίζουμε τον αντίστροφο πίνακα του P :

$$P^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Επομένως, βρήκαμε αντιστρέψιμο πίνακα P έτσι ώστε: $P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. \square

Άσκηση 2. Θεωρούμε τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{pmatrix} \in M_{3 \times 3}(\mathbb{R})$$

Να βρεθεί ο πίνακας $A^m, \forall m \geq 1$.

Λύση. Έχουμε:

$$P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 3-\lambda & 0 & -1 \\ 0 & 2-\lambda & 0 \\ -1 & 0 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \begin{vmatrix} 3-\lambda & -1 \\ -1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)^2(4-\lambda)$$

και άρα οι ιδιοτιμές είναι $\lambda_1 = 2$ πολλαπλότητας δύο και $\lambda_2 = 4$ πολλαπλότητας ένα. Όπως στη προηγούμενη άσκηση, λύνοντας τα κατάλληλα ομογενή συστήματα, βρίσκουμε:

$$\mathcal{V}(2) = \langle (1, 0, 1), (0, 1, 0) \rangle \quad \text{και} \quad \mathcal{V}(4) = \langle (-1, 0, 1) \rangle$$

Αφού $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(2) = 2$ και $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(4) = 1$ έπεται ότι ο πίνακας A διαγωνοποιείται. Συνεπώς υπάρχει αντιστρέψιμος πίνακας

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

έτσι ώστε

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Τότε

$$\begin{aligned}
 A = P \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} P^{-1} &\implies A^2 = P \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} P^{-1} P \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} P^{-1} \\
 &\implies A^2 = P \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}^2 P^{-1} \\
 &\vdots \\
 &\implies A^m = P \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}^m P^{-1}
 \end{aligned}$$

και άρα

$$\begin{aligned}
 A^m &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}^m \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \\
 &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2^m & 0 & 0 \\ 0 & 2^m & 0 \\ 0 & 0 & 4^m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \\
 &\vdots \\
 &= \begin{pmatrix} \frac{2^m+4^m}{2} & 0 & \frac{2^m-4^m}{2} \\ 0 & 2^m & 0 \\ \frac{2^m-4^m}{2} & 0 & \frac{2^m+4^m}{2} \end{pmatrix} \quad \square
 \end{aligned}$$

Άσκηση 3. Ποιες συνθήκες πρέπει να ικανοποιούν οι αριθμοί $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \epsilon, \zeta$, έτσι ώστε ο πίνακας

$$A = \begin{pmatrix} 3 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & 3 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 4 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

να είναι διαγωνοποιήσιμος;

Λύση. Έχουμε:

$$P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 3-\lambda & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & 3-\lambda & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 4-\lambda & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 4-\lambda \end{vmatrix} = (3-\lambda)^2(4-\lambda)^2$$

και άρα οι ιδιοτιμές είναι $\lambda_1 = 3$ πολλαπλότητας δύο και $\lambda_2 = 4$ πολλαπλότητας ένα. Για να διαγωνοποιείται ο πίνακας A θα πρέπει οι ιδιοτιμές του να ανήκουν στο \mathbb{R} , που ισχύει, καθώς

$$\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(3) = 2 \quad \text{και} \quad \dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(4) = 2$$

Για τον ιδιόχωρο $\mathcal{V}(3)$ έχουμε το ομογενές σύστημα:

$$\begin{pmatrix} 0 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & 0 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 1 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

και αφού

$$\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(3) = 4 - \text{rank} \begin{pmatrix} 0 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & 0 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 1 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

έπεται ότι $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(3) = 2$ αν και μόνο αν η βαθμίδα

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 0 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & 0 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 1 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2$$

Εύκολα κάνοντας γραμμοπράξεις έχουμε:

$$\begin{pmatrix} 0 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & 0 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 1 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \dots \longrightarrow \begin{pmatrix} 0 & \alpha & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

και άρα

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 0 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & 0 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 1 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 2 \iff \alpha = 0 \quad (1)$$

Όμοια, για τον ιδιόχωρο ιδιόχωρο $\mathcal{V}(4)$ έχουμε το ομογενές σύστημα:

$$\begin{pmatrix} -1 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & -1 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 0 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ w \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

και άρα έχουμε ότι $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(4) = 2$ αν και μόνο αν η βαθμίδα

$$\text{rank} \begin{pmatrix} -1 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & -1 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 0 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2$$

Κάνοντας στηλοπράξεις αυτή τη φορά έχουμε:

$$\begin{pmatrix} -1 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & -1 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 0 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \longrightarrow \dots \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

και άρα

$$\text{rank} \begin{pmatrix} -1 & \alpha & \beta & \gamma \\ 0 & -1 & \delta & \epsilon \\ 0 & 0 & 0 & \zeta \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2 \iff \zeta = 0 \quad (2)$$

Από τις σχέσεις (1) και (2) έπεται ότι για να διαγωνοποιείται ο πίνακας A πρέπει: $\alpha = \zeta = 0$. \square

Άσκηση 4. Θεωρούμε τον πίνακα

$$A = \begin{pmatrix} -2 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 5 & 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{M}_{3 \times 3}(\mathbb{R})$$

Να δειχθεί ότι: $A^{593} - 2A^{15} = -A$.

Λύση. Έχουμε:

$$P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} -2-\lambda & 4 & 3 \\ 0 & -\lambda & 0 \\ -1 & 5 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (-\lambda) \begin{vmatrix} -2-\lambda & 3 \\ -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (-\lambda)(\lambda-1)(\lambda+1)$$

και άρα οι ιδιοτιμές είναι $\lambda_1 = 0$, $\lambda_2 = 1$ και $\lambda_3 = -1$ πολλαπλότητας ένα. Επομένως, ο πίνακας A είναι διαγωνοποιήσιμος και εύκολα βρίσκουμε:

$$\mathcal{V}(0) = \langle (-7, 1, -6) \rangle, \quad \mathcal{V}(1) = \langle (1, 0, 1) \rangle, \quad \mathcal{V}(-1) = \langle (3, 0, 1) \rangle$$

Συνεπώς υπάρχει αντιστρέψιμος πίνακας

$$P = \begin{pmatrix} -7 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \\ -6 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

έτσι ώστε

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Τότε

$$A^{593} = P \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}^{593} P^{-1} = P \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} P^{-1} = A$$

και όμοια $A^{15} = A$. Άρα, έχουμε:

$$A^{593} - 2A^{15} = \begin{pmatrix} -2 & 4 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ -1 & 5 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -4 & 8 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \\ -2 & 10 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -4 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & -5 & -2 \end{pmatrix} = -A$$

Β' τρόπος: Από το Θεώρημα των Cayley-Hamilton έχουμε ότι ο πίνακας A μηδενίζεται από το χαρακτηριστικό του πολυώνυμο, δηλαδή $P_A(A) = 0$. Επομένως

$$-A^3 + A = 0 \implies A^3 = A$$

Άρα έχουμε:

$$\begin{aligned} A^{593} &= A^{3 \cdot 197 + 2} = (A^3)^{197} \cdot A^2 = A^{197} \cdot A^2 = A^{199} = A^{3 \cdot 66 + 1} = A^{67} \\ &= A^{3 \cdot 22 + 1} = A^{23} = A^{3 \cdot 7 + 2} = A^9 = (A^3)^3 = A^3 = A \end{aligned}$$

και $A^{15} = (A^3)^5 = A^5 = A^{3 \cdot 1 + 2} = A^3 \cdot A^2 = A^3 = A$. Συνεπώς:

$$A^{593} - 2A^{15} = A - 2A = -A \quad \square$$

Άσκηση 5. Να βρεθούν αναγκαίες και ικανές συνθήκες τις οποίες πρέπει να ικανοποιούν τα $\mu, \nu \in \mathbb{R}$, έτσι ώστε ο πίνακας

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & \mu \\ 3 & 0 & \nu \end{pmatrix}$$

να είναι διαγωνοποιήσιμος.

Λύση. Έχουμε:

$$P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & 2-\lambda & \mu \\ 3 & 0 & \nu-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda) \begin{vmatrix} 2-\lambda & \mu \\ 0 & \nu-\lambda \end{vmatrix} = (2-\lambda)^2(\nu-\lambda)$$

Διακρίνουμε τις ακόλουθες περιπτώσεις:

- (1) Έστω $\nu = 2$. Τότε έχουμε την ιδιοτιμή $\lambda = 2$ με πολλαπλότητα τρία. Για να είναι ο A διαγωνοποιήσιμος θα πρέπει $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(2) = 3$. Όμως από το ομογενές σύστημα

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \mu \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

έπεται ότι

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \mu \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{cases} 2 & \text{αν } \mu \neq 0 \\ 1 & \text{αν } \mu = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} \dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(2) = 3 - 2 = 1 \neq 3 & \text{αν } \mu \neq 0 \\ \dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(2) = 3 - 1 = 2 \neq 3 & \text{αν } \mu = 0 \end{cases}$$

Άρα για $\nu = 2$ και $\mu \in \mathbb{R}$ ο πίνακας A δεν διαγωνοποιείται.

- (2) Έστω $\nu \neq 2$. Τότε έχουμε τις ιδιοτιμές $\lambda_1 = 2$ πολλαπλότητας δυο και $\lambda = \nu$ πολλαπλότητας ένα. Σε αυτή τη περίπτωση για να είναι ο πίνακας A διαγωνοποιήσιμος θα πρέπει $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(2) = 2$. Έχουμε το ομογενές σύστημα:

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \mu \\ 3 & 0 & \nu - 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

και άρα

$$\text{rank} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \mu \\ 3 & 0 & \nu - 2 \end{pmatrix} = \begin{cases} 2 & \text{αν } \mu \neq 0 \\ 1 & \text{αν } \mu = 0 \end{cases} \implies \begin{cases} \dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(2) = 3 - 2 = 1 \neq 2 & \text{αν } \mu \neq 0 \\ \dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(2) = 3 - 1 = 2 & \text{αν } \mu = 0 \end{cases}$$

Επομένως για $\nu \neq 2$ και $\mu = 0$ ο πίνακας A διαγωνοποιείται. \square

Άσκηση 6. Να δείξετε ότι οι πίνακες

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{και} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

είναι όμοιοι.

Λύση. Έχουμε:

$$P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 & 2 \\ -1 & 2-\lambda & 1 \\ 0 & 1 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)(\lambda-2)(\lambda-3)$$

Οι ιδιοτιμές είναι $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = 2$ και $\lambda_3 = 3$ πολλαπλότητας ένα. Επομένως, ο πίνακας A διαγωνοποιείται και άρα υπάρχει αντιστρέψιμος πίνακας P έτσι ώστε

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Συνεπώς οι πίνακες A και B είναι όμοιοι. \square

Άσκηση 7. Να βρεθεί ένας 3×3 -πίνακας A για τον οποίο τα διανύσματα στήλες

$$X = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad Y = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad Z = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

είναι ιδιοδιανύσματα του A με αντίστοιχες ιδιοτιμές 1, 2 και 3.

Λύση. Από υπόθεση οι ιδιοτιμές του πίνακα A είναι πραγματικές με πολλαπλότητα ένα. Συνεπώς ο A διαγωνοποιείται και άρα υπάρχει αντιστρέψιμος πίνακας

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

έτσι ώστε

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \implies A = P \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} P^{-1} = \dots = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & \frac{5}{2} & \frac{1}{2} \\ -2 & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \end{pmatrix} \quad \square$$

Άσκηση 8. (1) Έστω $f : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$ μια γραμμική απεικόνιση, όπου $\dim_{\mathbb{K}} \mathcal{E} < \infty$.

(α) Αν $f^2 = \text{Id}_{\mathcal{E}}$, να δείξετε ότι η f είναι διαγωνοποιήσιμη.

(β) Αν $f^2 = f$, να δείξετε ότι η f είναι διαγωνοποιήσιμη.

(2) Έστω $A \in \mathbb{M}_{n \times n}(\mathbb{K})$.

(α) Αν $A^2 = I_n$, να δείξετε ότι ο πίνακας A είναι διαγωνοποιήσιμος.

(β) Αν $A^2 = A$, να δείξετε ότι ο πίνακας A είναι διαγωνοποιήσιμος.

Λύση. (1) (α) Έστω $f \neq 0, \text{Id}_{\mathcal{E}}$ έτσι ώστε $f^2 = \text{Id}_{\mathcal{E}}$ και έστω λ ιδιοτιμή της f . Τότε υπάρχει $\vec{x} \neq 0$ έτσι ώστε $f(\vec{x}) = \lambda\vec{x}$. Συνεπώς

$$\begin{aligned} f^2(\vec{x}) &= f(f(\vec{x})) = f(\lambda\vec{x}) = \lambda f(\vec{x}) = \lambda^2\vec{x} \implies \vec{x} = \lambda^2\vec{x} \\ &\implies (1 - \lambda^2)\vec{x} = \vec{0} \\ &\implies \lambda = 1, -1 \quad \text{αφού } \vec{x} \neq 0 \end{aligned}$$

Άρα έχουμε τις ιδιοτιμές $\lambda_1 = 1$ και $\lambda_2 = -1$ και επομένως οι αντίστοιχοι ιδιόχωροι είναι:

$$\mathcal{V}(1) = \{\vec{x} \in \mathcal{E} \mid f(\vec{x}) = \vec{x}\} \quad \text{και} \quad \mathcal{V}(-1) = \{\vec{x} \in \mathcal{E} \mid f(\vec{x}) = -\vec{x}\}$$

Από την άσκηση 7 του Φυλλιαδίου 1 έπεται ότι

$$\mathcal{E} = \mathcal{V}(1) \oplus \mathcal{V}(-1)$$

και άρα καταλήγουμε ότι η f είναι πράγματι διαγωνοποιήσιμη.

(β) Έστω λ ιδιοτιμή της f . Τότε υπάρχει $\vec{x} \neq 0$ έτσι ώστε $f(\vec{x}) = \lambda\vec{x}$ και άρα έχουμε:

$$\begin{aligned} f^2(\vec{x}) = f(f(\vec{x})) = f(\lambda\vec{x}) &= \lambda f(\vec{x}) = \lambda^2\vec{x} \implies f(\vec{x}) = \lambda^2\vec{x} \\ &\implies \lambda\vec{x} = \lambda^2\vec{x} \\ &\implies \lambda(\lambda - 1)\vec{x} = \vec{0} \\ &\implies \lambda = 0, 1 \quad \text{αφού } \vec{x} \neq 0 \end{aligned}$$

Άρα έχουμε τις ιδιοτιμές $\lambda_1 = 0$ και $\lambda_2 = 1$ με αντίστοιχους ιδιοχώρους:

$$\mathcal{V}(0) = \{\vec{x} \in \mathcal{E} \mid f(\vec{x}) = \vec{0}\} \quad \text{και} \quad \mathcal{V}(1) = \{\vec{x} \in \mathcal{E} \mid f(\vec{x}) = \vec{x}\}$$

Τότε $\mathcal{V}(0) = \text{Ker } f$ και θα δείξουμε ότι

$$\mathcal{V}(1) = \text{Im } f = \{\vec{y} \in \mathcal{E} \mid \exists \vec{x} \in \mathcal{E} \text{ έτσι ώστε } f(\vec{x}) = \vec{y}\}$$

Έστω $\vec{y} \in \text{Im } f$. Τότε

$$\vec{y} = f(\vec{x}) \implies f(\vec{y}) = f^2(\vec{x}) = f(\vec{x}) = \vec{y}$$

και άρα $\vec{y} \in \mathcal{V}(1)$, δηλαδή δείξαμε ότι $\text{Im } f \subseteq \mathcal{V}(1)$. Προφανώς όμως ισχύει ότι $\mathcal{V}(1) \subseteq \text{Im } f$ και επομένως $\mathcal{V}(1) = \text{Im } f$. Τότε από την άσκηση 7 του Φυλλιαδίου 1 έχουμε

$$\mathcal{E} = \mathcal{V}(0) \oplus \mathcal{V}(1)$$

και άρα έπεται ότι η f είναι διαγωνοποιήσιμη όταν $f^2 = f$.

(2) Υπενθυμίζουμε ότι αν έχουμε ένα πίνακα $A \in \mathbb{M}_{n \times n}(\mathbb{K})$, τότε έχουμε τη γραμμική απεικόνιση

$$f_A : \mathbb{M}_{n \times 1}(\mathbb{K}) \longrightarrow \mathbb{M}_{n \times 1}(\mathbb{K}), \quad f(X) = A \cdot X$$

και ο πίνακας A διαγωνοποιείται αν και μόνο αν η γραμμική απεικόνιση f_A είναι διαγωνοποιήσιμη. Αν $A^2 = I_n$ τότε έπεται εύκολα ότι $f_A^2 = \text{Id}_{\mathbb{M}_{n \times 1}(\mathbb{K})}$ και αν $A^2 = A$ τότε έχουμε $f_A^2 = f_A$. Συνεπώς και στις δυο περιπτώσεις από το ερώτημα (1) έχουμε ότι ο πίνακας A είναι διαγωνοποιήσιμος. \square

Άσκηση 9. Έστω $(x_n)_{n \geq 0}$, $(y_n)_{n \geq 0}$ και $(z_n)_{n \geq 0}$ ακολουθίες πραγματικών αριθμών οι οποίες συνδέονται με τις παρακάτω αναγωγικές σχέσεις, $\forall n \geq 1$:

$$\begin{aligned} x_n &= x_{n-1} \\ y_n &= -2x_{n-1} - 3y_{n-1} - 2z_{n-1} \\ z_n &= 2x_{n-1} + 4y_{n-1} + 3z_{n-1} \end{aligned}$$

Να βρεθούν οι ακολουθίες, αν γνωρίζουμε ότι: $x_0 = 2$, $y_0 = 3$, $z_0 = 1$.

Λύση. Από τις αναγωγικές σχέσεις έχουμε:

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & -3 & -2 \\ 2 & 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{n-1} \\ y_{n-1} \\ z_{n-1} \end{pmatrix} \quad (1)$$

Θέτουμε

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & -3 & -2 \\ 2 & 4 & 3 \end{pmatrix}$$

Τότε αφού

$$\begin{pmatrix} x_{n-1} \\ y_{n-1} \\ z_{n-1} \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_{n-2} \\ y_{n-2} \\ z_{n-2} \end{pmatrix}$$

από τη σχέση (1) έπεται ότι

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} = A^2 \begin{pmatrix} x_{n-2} \\ y_{n-2} \\ z_{n-2} \end{pmatrix} = \dots = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} \implies \begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} \quad (2)$$

Συνεπώς από τη παραπάνω σχέση αρκεί να βρούμε το πίνακα A^n . Έχουμε:

$$P_A(\lambda) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 0 & 0 \\ -2 & -3-\lambda & -2 \\ 2 & 4 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda) \begin{vmatrix} -3-\lambda & -2 \\ 4 & 3-\lambda \end{vmatrix} = -(1-\lambda)^2(\lambda+1)$$

και άρα οι ιδιοτιμές είναι $\lambda_1 = 1$ πολλαπλότητας δύο και $\lambda_2 = -1$ πολλαπλότητας ένα. Εύκολα βρίσκουμε:

$$\mathcal{V}(1) = \langle (-2, 1, 0), (-1, 0, 1) \rangle \quad \text{και} \quad \mathcal{V}(-1) = \langle (0, -1, 1) \rangle$$

Αφού $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(1) = 2$ και $\dim_{\mathbb{R}} \mathcal{V}(-1) = 1$ έπεται ότι ο πίνακας A διαγωνοποιείται. Συνεπώς υπάρχει αντιστρέψιμος πίνακας

$$P = \begin{pmatrix} -2 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

έτσι ώστε

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Τότε

$$A = P \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} P^{-1} \implies A^n = P \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}^n P^{-1}$$

και εκτελώντας τους παραπάνω πολλαπλασιασμούς βρίσκουμε

$$A^n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 + (-1)^{n+2} & -1 - 2(-1)^{n+1} & -1 + (-1)^{n+2} \\ 1 + (-1)^{n+1} & 2 - 2(-1)^n & 2 + (-1)^{n+1} \end{pmatrix}$$

Άρα από τη σχέση (2) και τη περιγραφή του πίνακα A^n έχουμε:

$$\begin{pmatrix} x_n \\ y_n \\ z_n \end{pmatrix} = A^n \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \implies \dots \implies \begin{cases} x_n = 2 \\ y_n = 9(-1)^n - 6 \\ z_n = -9(-1)^n + 10 \end{cases} \quad \square$$